

# BOTONERAS SBE

## ESTACIONES PULSADORAS

NEMA 3, NEMA 4, NEMA 4X



Estación pulsadora para el control local o remoto de motores eléctricos. Resistente a polvo, lluvia, chorro de agua, intemperie y corrosión (nema 3, nema 4 y nema 4x).

### CARACTERÍSTICAS

- Cajas fabricadas en fundición de aluminio.
- Tapa asegurada con tornillos de acero inoxidable.
- Accesos roscados NPT para entrada y salida de conduit desde 1/2" hasta 1".
- Disponibilidad de diferentes esquemas con pulsadores, luces piloto y selectores.

### ACABADO

- Exterior: Pintura electrostática.
- Interior: Pintura esmalte gris martillado.
- Opcional: Pintura epóxica o tipo poliuretano para ambientes agresivos.
- Tornillería: Acero Inoxidable.

### OPCIONALES

- Válvula de drenaje.
- Válvula de respiro.
- Pintura epóxica externa e interna, con recubrimiento especial a solicitud.
- Plaquetas de identificación en acrílico laminado o acero inoxidable.

### TABLAS PARA REFERENCIAS

Tabla1. Aparatos eléctricos

NÚMERO MÁXIMO DE APARATOS A INSTALAR	REFERENCIA BOTONERA	RETIE
2	SBE1	SI
2	SBE2	SI
3	SBE3	SI

### DE ACUERDO A

- NEMA 3 Y NEMA 4X
- UL50
- IP 55
- RETIE

### TABLAS PARA REFERENCIAS

Tabla 2. Aparatos eléctricos

DESCRIPCIÓN DE ELEMENTO	REFERENCIA BASE
PULSADOR DE ARRANQUE	PA
PULSADOR DE PARADA	PP
PULSADOR HONGO ROJO	PH
PULSADOR HONGO CON LLAVE	PHL
LUZ PILOTO ROJA	LR
LUZ PILOTO VERDE	LV
LUZ PILOTO AMBAR	LA
SECTOR DE DOS POSICIONES	S2
SECTOR DE TRES POSICIONES	S3
SECTOR DE DOS POSICIONES CON	S2L
SECTOR DE TRES POSICIONES CON	S3L

Tabla3. Accesorios de roscado

DIÁMETRO DE PERFORACIÓN	UN ACCESO ROSCADO NPT	DOS ACCESOS ROSCADOS NPT
1/2"	1050	2050
3/4"	1075	2075
1"	1100	2100

Solicite el producto con las referencias detalladas así:

## Al cotizar

\* Anteponer a la referencia base la cantidad de aparatos requeridos de ese tipo.

\* Indicar voltaje de operación de las luces piloto.



### Ejemplo:

Para solicitar una botonera con orejas de fijación, un pulsador de arranque, un pulsador de parada, un selector de tres posiciones y 1 acceso roscado NPT de 1"; la referencia es la siguiente:

